

BluesoundManager

Denne QuickApp bruges til at håndtere Bluesound højtalere i huset.

Den åbner for følgende muligheder

- Finder automatisk alle SONOS højtalere i netværket og opretter underenheder for hver.
 - De navngives automatisk som i Bluesound app'en
- De enkelte Bluesound enheder kan styres til følgende
 - Play, Stop, Pause, Previous, Next
 - Justerer lyden op og ned
 - Vælge de 4 første Favoriter
- Matrix kan let opsættes til at kontrollere Bluesound, via scenen Matrix2Sonos
 - Enkeltklik = Play, Enkeltklik igen = Stop
 - Holdt inde = Lyden op, Holdt inde = Lyden ned
 - Dobbeltklik = Næste nummer i playlister
 - Trippelklik = Næste Favorit fra specifik liste eller den fulde liste
- Mulighed for at kalde fra andre scener eller QuickApps
 - Play(), stop(), toggle(), pause(), prev(), next()
 - setVolume(vol), prevSource(), nextSource()
 - say(msg,vol,voice), playFavorite(title,vol), playRadio(channel,vol)
- Variable på BluesoundManager kan tilpasse funktionerne
 - Radios = en liste af radiokanaler, som kan vælges i playRadio
- Variable på Bluesound enhed kan bruges til tilpasning
 - favoriteList Kan angives med titel eller id på favorit

Installation

Indlæs QuickApp, BluesoundManager.

Opret en Lua-scene og tilføj indhold fra denne manual

Variable: Konfiguration

!! Hvis ikke QuickAppen viser de rigtige oplysninger, kan du prøve følgende

Lua-Scene Matrix2Bluesound

Du kan lave en scene, som gør det let, at knytte Matrix taster til styring af Bluesound.

Den venstre del af scenen er kriteriet for, hvornår scenen skal kaldes.
Denne scene tjekker om der bliver klikket på Matrix med id 65.

```
{
  conditions = { {
    id = 65,
    isTrigger = true,
    operator = "anyValue",
    property = "centralSceneEvent",
    type = "device"
  } },
  operator = "any"
}
```

Den højre del af scenen er den der vælger hvilke taster, som skal styre og hvilken enhed der skal styres.
I følgende eksempel er Matrix'en lagt ind, til styring af Bluesound i Køkken

```
local qaName = "BluesoundManager";
local devMap =
  {
    ["65"] = { ["4"] = { devId = 74, bsId = "Køkken" } },      -- Matrix B, Køkken
  }

-- Følgende skal ikke rettes
local qa = (api.get("/devices?name=" .. qaName) or {})[1];
if (qa == nil) then qa = (api.get("/devices?name=" .. qaName .. "%20org") or {})[1]; end
local qaId = qa.id or 0;
if (qaId == nil or qaId == 0) then
  fibaro.debug(tag, "QA LogicTahomaSwitch not found");
  return;
end

local mId = tostring(sourceTrigger.id);                       -- Matrix-scene id
local keyId = tostring((sourceTrigger.value or {}).keyId or 0); -- button index (1 - 4)
```

```
if (devMap[mId] ~= nil and devMap[mId][keyId] ~= nil) then
  local data = { sourceTrigger = sourceTrigger, deviceMap = devMap }
  -- fibaro.debug(tag,"Matrix2Sonos: fibaro.call(" .. qaId .. ", 'switchAction'," ..
  --           json.encode(data) .. ")");
  fibaro.call(qaId,"switchAction",json.encode(data))
end
```