

Lys styret efter solrytme

Denne QuickApp bruges til at styre udelyset, men kan også bruges til det indvendige lys.

Den åbner for følgende muligheder

- Opsætning vha Variable på QuickApp. Ikke nødvendigt at ændre i kode.
- Styring af udelys via dialogen til QA
- Definition af lysgrupper
 - Dimmer
 - Relæ
 - bevægelsesfølere
- Automatisk styring af lys, vha
 - tidsskemaer på de enkelte grupper
 - bevægelsesfølere
- Kan kaldes fra andre QA og scener

Installation

Indlæs QuickApp











Klik på Variables

Tilret Grupper i groupNames

Tryk save

Tilret nu konfiguration og tidsskema for de enkelte grupper

Variable: Konfiguration

| | | |
|--------------|--|---|
| groupNames | ["udelys_a","udelys_b","udelys_c","udelys_R","udelys_S","udelys_T"] |   |
| devicesMap | 317,318,319,320,321,322 |   |
| udelys_a | {"lightIDs":[],"safeTime":5,"pirLevel":"100","relayIDs":[262],"pirIDs":[],"name":"u... ? |   |
| udelys_a_sch | "06:30 to sunrise=30,sunset to 22:30=30" |   |
| udelys_b | {"lightIDs":[181],"safeTime":5,"pirLevel":"100","relayIDs":[],"pirIDs":[],"name":"u... ? |   |

Udelys_a: I konfigurationen står følgende (rækkefølgen har ikke betydning)

```
{"lightIDs":[],"safeTime":5,"pirLevel":"100","relayIDs":[262],"pirIDs":[],"name":"udelys a","sunControl":1,"matrixLedId":[]}
```

- Name er et navn til at identificere lysgruppen
- lightIDs er id'er for de lysdæmpere, som indgår i denne lysgruppe
- relayIDs er id'er for de relæ'er (tænd/sluk), som indgår i denne lysgruppe
- pirIDs er id'er for de bevægelsesfølere, som aktiverer denne lysgruppe
- pirLevel er det lysniveau i %, lyset tændes med ved bevægelse
- safeTime er tiden efter sidste bevægelse, før lyset slukker igen
- matrixLedId er id'er for de Matrix taster, som lyser, hvis man tænder/slukker lysgruppen manuelt via dialogen
- sunControl bestemmer, om lysgruppen styres af astrouret. 1 = Ja og 0 = Nej.

Udelys_a_sch: Tilsvarende kan du rette i tidsskemaet

```
"06:30 to sunrise=30,sunset-30 to 22:30=30"
```

- Syntax: **morgen,aften**
- Morgen / aften: **fra to til=niveau**
- Fra / til: **tidspunkt** eller **sun<type>**
- Sun<type>: **Sunset / sunrise** eventuelt **+/- minutter**
- Niveau: tal fra **0** til **100**, angiver niveau for lyset i %

Tilret konfiguration

Du kan tilpasse dit udelys på følgende måde.

Login i dit Home Center 3 og følg punkterne 1 - 5

The screenshot shows the FIBARO Home Center 3 interface. On the left sidebar, the 'Settings' menu is open, and '5. Devices' is highlighted with a red circle and the number '2'. Below it, the 'Settings' gear icon is circled in red with the number '1'. In the main 'Devices' section, the device 'Udelys' (ID 304) is selected and circled in red with the number '3'. Below the device name, the 'Variables' tab is selected and circled in red with the number '4'. The 'Variables' table is shown below:

| Variable Name | Value | Actions |
|---------------|---|----------------|
| groupNames | ["udelys_a","udelys_b","udelys_c","udelys_R","udelys_S","udelys_T"] | [edit, delete] |
| devicesMap | 317,318,319,320,321,322 | [edit, delete] |
| udelys_a | { "lightIDs": [], "safeTime": 5, "pirLevel": 100, "relayIDs": [262], "pirIDs": [], "name": "u..." | [edit, delete] |
| udelys_a_sch | "06:30 to sunrise=30,sunset to 22:30=30" | [edit, delete] |
| udelys_b | { "lightIDs": [181], "safeTime": 5, "pirLevel": 100, "relayIDs": [], "pirIDs": [], "name": "u..." | [edit, delete] |
| udelys_b_sch | "06:30 to sunrise(-15)=30,sunset to 22:30=30" | [edit, delete] |
| udelys_c | { "lightIDs": [145], "safeTime": 5, "pirLevel": 100, "relayIDs": [], "pirIDs": [], "name": "u..." | [edit, delete] |
| udelys_c_sch | "06:30 to sunrise(-15)=30,sunset to 22:30=30" | [edit, delete] |
| udelys_R | { "lightIDs": [], "safeTime": 5, "pirLevel": 100, "relayIDs": [257], "pirIDs": [], "name": "u..." | [edit, delete] |
| udelys_R_sch | "06:30 to sunrise(-15)=30,sunset to 22:30=30" | [edit, delete] |

Her kan du stille parameterne for udelys_a. Skal du ændre på tiderne, så skal du redigere i udelys_a_sch.

LogicOutlight - Styling af udelys efter Astrour

Funktionalitet

Som standard sætter vi udelys til at være styret via solens rytme, også kaldet Astrour.

Det vil sige vi tænder for zonen kl 6:30 og slukker ved solopgang, så tænder vi igen ved solnedgang og slukker kl 22:30.

Hvis solen allerede er stået op kl 6:30 tændes der ikke om morgenen, tilsvarende hvis solen går ned efter 22:30, så tændes der ikke om aftenen.

Solopgang og solnedgang justeres automatisk i løbet af året, baseret på den aktuelle adresse.

QuickApp – UI

QuickApp – Tilpasning

Scene – Matrix2Outlight

Vi har lavet en scene, som kan bruges til at knytte Matrix-tryk til styring af udelyset.

Så kan man overstyre den automatisk lysstyring på følgende måde.

Hvis der klikkes en gang vil udelyset i valgte zone tænde og forblive tændt. Tasten vil samtidig lyse grønt.

Klikkes der en gang igen, vil udelyset i valgte zone slukke og forblive slukket. Tasten vil så lyse rødt.

Dobbeltklikkes vil styringen gå tilbage til automatik og lyset i tasten slukkes.

| DECLARATIONS | ACTIONS |
|--|--|
| <pre>{ conditions = { { id = 296, isTrigger = true, operator = "anyValue", property = "centralSceneEvent", type = "device" } }, operator = "any" }</pre> | <pre>local outlightQAId = 28; -- Outlight QuickApp local devMap = { -- Matrix scene Id, keyId, Matrix LED Id, child light id ["296"] = { ["3"] = { devId = 303, lightId = 1131 }, ["4"] = { devId = 305, lightId = 1132 } }, } local mId = tostring(sourceTrigger.id); -- Matrix-scene id local keyId = tostring((sourceTrigger.value or {}).keyId or 0); -- button index (1 - 4) if (devMap[mId] ~= nil and devMap[mId][keyId] ~= nil) then local data = { sourceTrigger = sourceTrigger, deviceMap = devMap } -- fibaro.debug(tag,"Matrix2Outlight: fibaro.call(" .. outlightQAId .. ", 'switchAction', " .. json.encode(data) .. ")"); fibaro.call(outlightQAId, "switchAction", json.encode(data)) end</pre> |

Der er nogle informationer der skal tilrettes, hvis ikke det allerede er gjort. De er i det ovenstående markeret med gul.

I venstre side er de Matrixer, som skal kalde denne scene.

Tallet 296 er id på Matrix – scene, som kan findes i rummet Scener.

Skal flere Matrix'er kalde denne scene, skal der indsættes en ekstra blok med et nyt id, så den ser ud som følger.

```
{
  conditions = { {
    id = 296,
    isTrigger = true,
    operator = "anyValue",
    property = "centralSceneEvent",
    type = "device"
  },
  {
    id = 297,
    isTrigger = true,
    operator = "anyValue",
    property = "centralSceneEvent",
    type = "device"
  } },
  operator = "any"
}
```

I højre side beskrives hvad der skal ske, hvis der klikkes på en af de valgte Matrix'er. outlightQAId er id på den QuickApp, som tager sig af udelyset. Den vil typisk hedde noget som Udelys, Driveway eller Outlight.

I mellem de to yderste tuborge, er definitionen af handlingen for en Matrix.

```
[ "296" ] = { [ "3" ] = { devId = 303, lightId = 1131 },  
             [ "4" ] = { devId = 305, lightId = 1132 } },
```

Først er der id på Matrix – Scene, som her er 296.

Så kommer den tast der skal klikkes på. Her er det både tast 3 og 4, som styrer noget udelys.

devId er id for Matrix tast x LED, som er den der lyser rød eller grøn, når der klikkes på den.

Til sidst er der lightId, som er id på den enhed, som automatisk oprettes under den QuickApp, som tager sig af udelys.

Hvis man ønsker styring til en ekstra Matrix, skal der indsættes en ekstra blok i denne liste, som i følgende

```
[ "296" ] = { [ "3" ] = { devId = 303, lightId = 1131 },  
             [ "4" ] = { devId = 305, lightId = 1132 } },  
[ " " ] = { [ " " ] = { devId = " ", lightId = " " } },
```