

LogicTahomaSwitch

Denne QuickApp bruges til at integrerer enheder fra Somfy og VELUX.

Den åbner for følgende muligheder

- Indlæs enheder fra Tahoma Switch.
- Hver enhed oprettes som en child-enhed
- Enheder styres fra Matrix2Tahoma scenen
- Enheder kan kaldes fra andre QA og scener

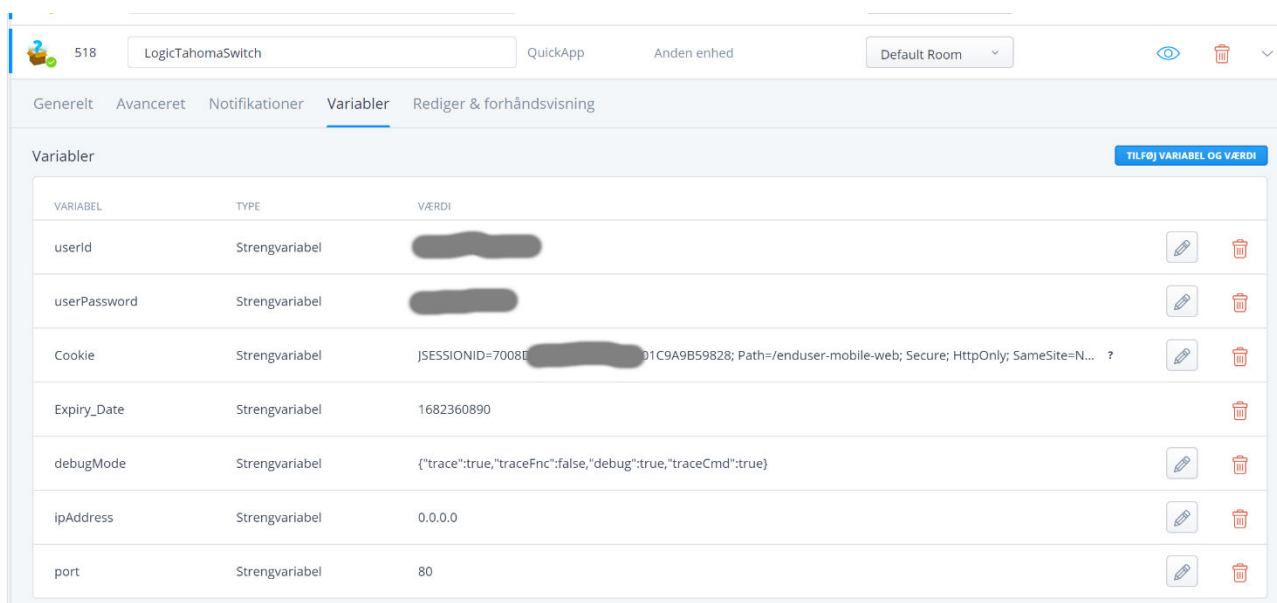
Alle enheder skal meldes ind i Tahoma Switch, før integrationen kan lade sig gøre

Installation

Indlæs QuickApp, LogicTahomaSwitch.

Opret en Lua-scene og tilføj indhold fra denne manual

Variable: Konfiguration



The screenshot shows the configuration interface for the LogicTahomaSwitch QuickApp. The interface is in Danish and displays a list of variables under the 'Variabler' tab. The variables are as follows:

VARIABLE	TYPE	VÆRDI	
userId	Strengvariabel	[Redacted]	[Edit] [Delete]
userPassword	Strengvariabel	[Redacted]	[Edit] [Delete]
Cookie	Strengvariabel	JSESSIONID=7008E...01C9A9B59828; Path=/enduser-mobile-web; Secure; HttpOnly; SameSite=N... ?	[Edit] [Delete]
Expiry_Date	Strengvariabel	1682360890	[Delete]
debugMode	Strengvariabel	{"trace":true,"traceFnc":false,"debug":true,"traceCmd":true}	[Edit] [Delete]
ipAddress	Strengvariabel	0.0.0.0	[Edit] [Delete]
port	Strengvariabel	80	[Edit] [Delete]

Før der kan hentes oplysninger til HC3, skal der logges på Switchen.

Under **Variabler**, skal du klikke på blyanten ud for **userId**. Her indtastes email adressen, for den konto der er oprettet til Tahoma Switch.

Samme process følges for indtastning af **userPassword**.

Hus at klikke på Gem, når oplysningerne er tilrettet.



The screenshot shows the Logic Group's Tahoma Device Management interface. It displays the following information:



- QuickApp: Logic Group
- sw: 1.3.02
- sw: 1.3.01 opdatering klar
- Manual: [Klik her](#)
- Netværk:
- Status: **Forbundet**

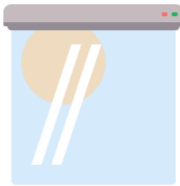
The interface also shows the URL: <https://tahomalink.com/enduser-mobile-web/enduserAPI/setup/devices/%s/states> and the Cookie SET: `JSESSIONID=7008DFAB58FC68A50F7C01C9A9B59828; Path=/enduser-mobile-web; Secure; HttpOnly; SameSite=None`. A button labeled 'Genstart QuickApp' is visible at the bottom.

Når oplysningerne er indtastet, vil der automatisk blive oprettet et antal child-enheder til QuickApp'en. En child for hver enhed, som hentes fra Switchen

519	Stue Screen H	QuickApp	Blind med position	Default Room			>
520	Alrum Screen H	QuickApp	Blind med position	Default Room			>
521	Stue Screen V	QuickApp	Blind med position	Default Room			>
522	vindue V	QuickApp	Blind med position	Default Room			>
523	Vindue H	QuickApp	Blind med position	Default Room			>
524	Stue Screen M	QuickApp	Blind med position	Default Room			>

En child for hver enhed, som hentes fra Switch'en. Hver enhed har sit eget interface, hvorfra enheden kan styres.









ID: 519


Stue Screen H

Åbnet (99%)

Level 99%





 MY

Lua-Scene Matrix2Tahoma

Du kan lave en scene, som gør det let, at knytte Matrix taster til styring af RTS og IO enheder.

Den venstre del af scenen er kriteriet for, hvornår scenen skal kaldes.

Denne scene aktiveres ved tryk på 2 Matrix'er

```
{
  conditions = { {
    id = 129,
    isTrigger = true,
    operator = "anyValue",
    property = "centralSceneEvent",
    type = "device"
  }, {
    id = 153,
    isTrigger = true,
    operator = "anyValue",
    property = "centralSceneEvent",
    type = "device"
  }
},
  operator = "any"
}
```

Den højre del af scenen er den der vælger hvilke taster, som skal styre og hvilken enhed der skal styres.

I følgende eksempel er de to Matrix'er lagt ind, til styring af 3 enheder

```
local qaName = "LogicTahomaSwitch";
local devMap =
{
  ["129"] = { ["3"] = { devId = 136, thId = "Vindue H",      -- Matrix K.3, Vindue V + H
                    groups = [{"Vindue H"} = {"vindue V"} } } },
  ["153"] = { ["4"] = { devId = 162, thId = "Alrum Screen H",-- Matrix M.4, Screens alrum
                    groups = [{"Alrum Screen H"} = {"Alrum Screen V"} } } },
  ["261"] = { ["4"] = { devId = 270, thId = "Stue Screen H", -- Matrix Z.4, Screens stue
                    groups = [{"Stue Screen H"} = {"Stue Screen M", "Stue Screen V",
                    "Stue Screen Dør"} } } },
  ["201"] = { ["4"] = { devId = 210, thId = "Gang Screen" } },-- Matrix T.4, Screens Gang
}
}
```

```
-- Følgende skal ikke rettes
local qa = (api.get("/devices?name=" .. qaName) or {})[1];
if (qa == nil) then qa = (api.get("/devices?name=" .. qaName .. "%20Org") or {})[1]; end
local qaId = qa.id or 0;
if (qaId == nil or qaId == 0) then
    fibaro.debug(tag,"QA LogicTahomaSwitch not found");
    return;
end

local mId = tostring(sourceTrigger.id); -- Matrix-scene id
local keyId = tostring((sourceTrigger.value or {}).keyId or 0); -- button index (1 - 4)
if (devMap[mId] ~= nil and devMap[mId][keyId] ~= nil) then
    local data = { sourceTrigger = sourceTrigger, deviceMap = devMap }
    -- fibaro.debug(tag,"Matrix2Sonos: fibaro.call(" .. qaId .. ", 'switchAction'," ..
    -- json.encode(data) .. ")");
    fibaro.call(qaId,"switchAction",json.encode(data))
end
```