

Logic ZigBee Manager

Denne QuickApp bruges til at styre lys via ZigBee enheder, så man kan binde en tast på MATRIX til enheden.

Den åbner for følgende muligheder

- Opsætning af MATRIX tryk og ZigBee enheder i en simpel scene.
- Styring af ZigBee lys på MATRIX
 - Et klik = tænd lys
 - Et klik igen = sluk lys
 - Hold = sænk lys niveau
 - Hold igen = hævn lys niveau
 - Dobbeltklik = Sæt niveau til 100%
- Kan kaldes fra andre QA og scener

Installation

Indlæs QuickApp

Klik på Variables

Opret Lua scene og kopier indhold fra denne manual

Knytning af MATRIX taster til ZigBee enheder

Scene – Matrix2Zigbee

DECLARATIONS	ACTIONS
<pre>{ conditions = { { id = 296, isTrigger = true, operator = "anyValue", property = "centralSceneEvent", type = "device" } }, operator = "any" }</pre>	<pre>local zigbeeQAId = 28; -- ZigBee QuickApp local devMap = { -- Matrix scene Id, keyId, Matrix LED Id, zigbee light id [{"296"}] = { [{"3"}] = { devId = 303, zbId = 1131 }, [{"4"}] = { devId = 305, zbId = 1132 } }, } local mId = tostring(sourceTrigger.id); -- Matrix-scene id local keyId = tostring((sourceTrigger.value or {}).keyId or 0); -- button index (1 - 4) if (devMap[mId] ~= nil and devMap[mId][keyId] ~= nil) then local data = { sourceTrigger = sourceTrigger, deviceMap = devMap } -- fibaro.debug(tag,"Matrix2Zigbee: fibaro.call(.. zigbeeQAId .. ", 'switchAction', " .. json.encode(data) .. ")"); fibaro.call(zigbeeQAId, "switchAction", json.encode(data)) end</pre>

Der er nogle informationer der skal tilrettes, hvis ikke det allerede er gjort. De er i det ovenstående markeret med gul.

I venstre side er de Matrixer, som skal kalde denne scene.

Tallet 296 er id på Matrix – scene, som kan findes i rummet Scener.

Skal flere Matrix'er kalde denne scene, skal der indsættes en ekstra blok med et nyt id, så den ser ud som følger.

```
{
  conditions = { {
    id = 296,
    isTrigger = true,
    operator = "anyValue",
    property = "centralSceneEvent",
    type = "device"
  },
  {
    id = 297,
    isTrigger = true,
    operator = "anyValue",
    property = "centralSceneEvent",
    type = "device"
  } },
  operator = "any"
}
```

I højre side beskrives hvad der skal ske, hvis der klikkes på en af de valgte Matrix'er. zigbeeQAId er id på den QuickApp, som tager sig af ZigBee lyset. Den vil typisk hedde noget som LogicZigbee.

I mellem de to yderste tuborge, er definitionen af handlingen for en Matrix.

```
[ "296" ] = ( [ "3" ] = { devId = 303, zbId = 1131 },  
             [ "4" ] = { devId = 305, zbId = 1132 } ),
```

Først er der id på Matrix – Scene, som her er 296.

Så kommer den tast der skal klikkes på. Her er det både tast 3 og 4, som styrer noget lys.

devId er id for Matrix tast x LED, som er den der lyser rød eller grøn, når der klikkes på den.

Til sidst er der zbId, som er id på den enhed, som din ZigBee enhed har fået.

Hvis man ønsker styring til en ekstra Matrix, skal der indsættes en ekstra blok i denne liste, som i følgende

```
[ "296" ] = ( [ "3" ] = { devId = 303, zbId = 1131 },  
             [ "4" ] = { devId = 305, zbId = 1132 } ),  
[ "297" ] = ( [ "3" ] = { devId = 303, zbId = 1131 },  
             [ "4" ] = { devId = 305, zbId = 1132 } ),
```